



Programa	MYPE
CODIGO	MYPE-COMP-ESCR-003
Fecha	25/07/2009
Paginas	Página 1 de 1

ESTRUCTURA CURSO DE CAPACITACIÓN

Nombre del Curso	DISEÑO DE PAGINAS WEB
Objetivo General del Curso	Diseñar, de forma atractiva, páginas web utilizando el formato html y programas de diseño específicos
Código	MYPE-COMP-ESCR-003
Licencia Habilitante	NO
N° de Horas	40
Módulos de Aprendizaje	Módulo 1 Lenguaje HTML Módulo 2 Diseño del sitio Módulo 3 Programas

Perfil de entrada de los participantes	Dueños, socios, gerentes y/o trabajadores de microempresas.
---	---

Nombre del Módulo 1 Lenguaje HTML	
Aprendizajes Esperados	Criterios de Evaluación
Reconocer etiquetas	<ol style="list-style-type: none"> 1. Define, inicialmente, al navegador el código html a utilizar 2. Define, en el documento, la cabecera (head) con la información del propio documento 3. Define, dentro de la cabecera, el título (title) de la página 3. Define, dentro de la página, el estilo interno (style) de la misma 4. Define, dentro del documento, el contenido principal o cuerpo (body) 5. Define, dentro o fuera del sitio web, el vínculo (link)
Nombre del Módulo 2 Diseño del sitio	
Aprendizajes Esperados	Criterios de Evaluación
Estructurar y diseñar el sitio	<ol style="list-style-type: none"> 1. Crea, en primer lugar, el nuevo archivo "plantilla.html" 2. Crea, seguidamente, la hoja de "estilo-general.css" 3. Relaciona, necesariamente, la hoja "estilo-general.css" con la "plantilla.html" 4. Estructura la página usando capas o divs 5. Llena un div sencillo 6. Oprime el botón "preview" para observar lo que hizo 7. Elige, en la "hoja de estilos", un tipo de estilo para adornar su div
Nombre del Módulo 3 Programas	
Aprendizajes Esperados	Criterios de Evaluación
Utilizar diversos programas	<ol style="list-style-type: none"> 1. Crea gifs animados con un animador avanzado (AGA) 2. Crea hojas de estilo con el programa Simple css1.2 3. Diseña bocetos simples con Adobe

Perfil del Relator	Profesional o técnico del área ocupacional asociada al curso de capacitación, con a lo menos 3 años de experiencia en el rubro que, además de desarrollar materiales de enseñanza, guías de aprendizaje y pruebas de desempeño, etc., cumpla el rol de un facilitador que asiste, guía, interactúa, apoya, ayuda, supervisa y evalúa a los participantes, con el fin de monitorear en cada uno de ellos, el proceso de desarrollo de la(s) competencia(s) deseada(s), asegurándose que esta meta sea lograda.
---------------------------	---

Perfil de Egreso de los Participantes	Diseña sencillas páginas Web
--	------------------------------